

纯洁（修改稿）

栾东

2005 年夏完成 原载《游戏·人》第 13 辑

记得前些年在某一本《心灵鸡汤》上面看到过一个很短的故事。

说是有个小男孩的姐姐生了急病，需要输血，诊所一时找不到合适的血浆，医生查看记录发现小男孩的血型与姐姐相同，于是便对他说：你愿意为姐姐献血吗？小男孩犹豫片刻，点点头答应了。医生从男孩身上抽取了一些血液输给姐姐，救了姐姐一命。小男孩坐在角落里一声不吭，看到姐姐恢复生机之后，他怯生生地问医生：我还要多久才会死？医生愕然，小男孩说：人没有血液不是会死吗？医生不觉莞尔，原来小男孩刚才误以为要将全身的血液都献给姐姐。

这个故事给了我刹那间的感动，小男孩误以为自己会死，他在片刻犹豫之后做出的选择会不会是我们一生都没有勇气做出的？孩子很小，他当然不知道这个选择会让自己错过世上多少尘事，他只知道自己和姐姐之间也许只有一个人能活下去，他选择了姐姐。

据说世界上很多勇敢的选择都是基于某种无知而产生的，尤其是物质生活，你了解得越多，顾虑也就越多——同时也会愈发地不满足。最后一点是老生常谈了，也许十年前俄罗斯方块和遥控玩具汽车可以让你为之疯狂，但今天《FFXII》的画面可能都不入你的法眼，今天你有更激情的娱乐项目……俄罗斯方块和遥控玩具汽车都没有变，变的是我们的心。比起从前，今天能够让我们快乐的事物，成本飞涨了千万倍，集成一亿晶体管的奔腾四、搭载 CELL 芯片的 PS3，似乎都不能带走我们的忧郁，可这些呆板的硅电路却吸引了我们的欲望，问问自己，是不是因为这些物质享受，我们才舍不得放弃呢？

有位名人说，丰富的科学知识让我们越来越多地看到世俗价值，越来越忽视无形的价值，人生停留纯洁之中的时间越来越短。想想也对，每个小男孩都会长大，找到自己的生活和理想，懂得生命的珍贵，是不是成长的代价必须是失去纯洁的心灵……

如转载请注明出处和原载媒体；请勿用于商业用途。

HDDCN.net

Last Update 080605